Ahora que hemos vistos varios conceptos vamos a hablar del proyecto final

Vamos a trabajar en partes, debemos crear la lógica para un "**log in**", es decir, desde un pequeño formulario que deberemos tener los datos correctos para ingresar al sistema.

#### ¡Manos a la obra!

Empezaremos creando condicionales para esta 1er parte, va a cambiar durante la evolución del proyecto, pero primero vamos entendiendo la lógica  
  
Debemos indicar al programa que si el usuario ingresado COINCIDE con el que está en nuestro código, nos indicará con alerta que es correcto, y sino, que NO es correcto.  
  
Podes descargarte los archivos "**base**", es decir el html y css, y luego ir trabajando sobre el archivo llamado "**login.js**"  (o como quieras llamarlo) que deberás crear e incluirlo en la carpeta "**js**".

Mientras tanto podes ir haciendo pruebas usando la siguiente consola y luego pasarla a tu archivo **login.js**.

Guiate con los *comentarios de código (letras verdes)*, que te indicará lo qué debes reemplazar del texto en letras blancas a código. Por ejemplo, si al indicar que, debes declarar 2 variables, aparece luego en blanco un texto que indica "variable usuario igual a miUsuario", se refiere que deberas reemplazarlo por "var usuario = miUsuario"